

## PISO DE HORMIGON ESTAMPADO

En este documento se describen las etapas resumidas del proceso de Instalación de un Piso de hormigón ESTAMPADO.  
SOBRE SUPERFICE NIVELADA Y COMPACTADA O SOBRE CONTRAPISO EXISTENTE.

1. MOLDEO: colocar reglas, maderas de encofrado (en caso de encofrados para voladizos, superficies especiales).



2. Colado de Hormigón.



### 3. Regleado – Cortado del Hormigón



4. **Llenado de Reglas:** esto se realiza con rapidez con el mismo hormigón que se acaba de colar.
5. **Incorporación Endurecedor Color:** se espolvorea inmediatamente después que no haya agua superficial, se debe aplicar una capa lo más homogénea posible sobre toda la superficie.



### 6. Fratazado en llaneado Manual



### 7. Segunda Incorporación de Endurecedor Color.

8. **Alisado Manual con llana.** El alisado se debe realizar sin pisar el hormigón ya que este está en estado plástico, se realiza con llanas manuales colocando tablones que permitan trabajar sin pisar el piso o con llanas con pertigas



9. **Texturado con moldes o Telas:** para realizar este paso puede utilizarse desmoldante en polvo color que se espolvorea sobre el piso y en el molde o desmoldante líquido transparente (que se rocía sobre el molde).

**TEXTURADO CON MOLDE :** tienen que coincidir líneas porque tiene un patrón regular de líneas rectas que deben coincidir.



**TEXTURADO CON TELA:** la tela solo tiene una textura, no hay líneas que deban coincidir, se superpone de manera aleatoria.



## PROCESO CON DESMOLDANTE LIQUIDO, USANDO MOLDE Y TELA PARA TEXTURAR BORDES.



10. **Corte de Juntas de Dilatación.** Según requerimiento técnicos y de Diseño.

11. **Acondicionamiento Piso Texturado** consiste en la remoción parcial o total del desmoldante, con lavado de la superficie, después deben tomarse las juntas y por último se realiza el sellado con sellador acrílico al solvente.



Lavado del piso estampado con hidrolavadora



Piso de Hormigón texturado con molde

Aplicación sellador acrílico al solvente con brocha.



Piso de Hormigón texturado con Tela